1- Complemente o programa abaixo para que escreva o número 10 na tela, utilizando x, p e q.

#include <stdio.h>

void main() { int x, \*p; p = &x; x = 10; }

#include <stdio.h>

int main()

{

int x, \*p, \*\*q;

p = &x;

q = &p;

x = 10;

printf("escreva o numero 10")

}

2- O que há de errado com este programa?

main( )

{

int x, \*p;

x=10;

\*p = x;

}